	CRITERIS D'AVALUACIÓ	
	NIVELL	**ESO2**
	MATÈRIA	**LABORATORI DE MATEMÀTIQUES**
	CURS	**2025-2026**

SA1: El món entre línies i girs	1. Reconèixer els elements bàsics d'una recta i un angle (punt, recta, semirecta, segment, vèrtex, costats). 2. Representar elements geomètrics en els eixos de coordenades. 3. Distingir les posicions relatives de dues rectes (secants, paral·leles, coincidents) i la seva relació. 4. Classificar els angles segons la seva amplitud i posicions relatives. 5. Mesurar angles d'objectes i figures amb instruments adequats (transportador) amb precisió raonable. 6. Indicar l'angle entre les busques d'un rellotge en diferents hores. 7. Convertir unitats d'angles entre graus, minuts i segons. 8. Passar de forma simple a forma complexa i viceversa. 9. Plantejar i resoldre operacions amb angles (suma, resta, divisió i multiplicació). 10. Resoldre problemes senzills que impliquin rectes i angles. 11. Construir amb regle i compàs la mediatriu d'un segment i la bisectriu d'un angle.
SA 2: Polígon City: on tot té forma	1. Reconèixer els elements bàsics d'un polígon (costats, vèrtexs, diagonals, angles interiors i exteriors). 2. Classificar els polígons segons el nombre de costats i les seves propietats. 3. Identificar figures geomètriques en l'entorn proper que corresponguin a polígons i descriure'n les seves característiques. 4. Construir polígons amb instruments de dibuix (regle, cartabó, compàs) i programes de geometria dinàmica, respectant mesures i angles donats. 5. Mesurar i calcular perímetres de polígons regulars i irregulars utilitzant fórmules i raonaments adequats. 6. Calcular els costats d'un triangle a partir del Teorema de Pitàgores. 7. Aplicar propietats geomètriques per descompondre polígons en figures més simples (triangles, rectangles) i facilitar-ne el càlcul d'àrees o superfícies. 8. Reconèixer relacions i simetries en polígons regulars i representar-les gràficament.
SA3: El poder del cercle	1. Reconèixer els elements bàsics de la circumferència i del cercle (centre, radi, diàmetre, corda, arc, sector, segment circular). 2. Indicar les posicions relatives entre una circumferència i una recta donada. 3. Dibuixar rectes secants, tangents i exteriors a una circumferència. 4. Diferenciar entre circumferència i cercle, i descriure les seves propietats principals. 5. Identificar la posició relativa entre dues circumferències sabent els seus radis i la distància entre els centres. 6. Mesurar radis, diàmetres i longituds d'arcs utilitzant instruments adequats i comprovar relacions entre ells.

	7. Aplicar les fórmules de la longitud de la circumferència i de l'àrea del cercle en problemes senzills. 8. Construir circumferències i cercles amb el compàs i traçar elements rellevants (diàmetres, cordes, tangents). 9. Identificar tangents i cordes en representacions gràfiques i relacionar les seves propietats geomètriques. 10. Resoldre problemes que impliquin sectors i segments circulars, interpretant correctament les dades donades.
SA 4: Geometria amb volum!	1. Reconèixer els elements bàsics dels poliedres. 2. Classificar poliedres segons les seves característiques (regulars, irregulars, convexos, còncaus) i identificar prismes i piràmides. 3. Identificar relacions entre cares, arestes i vèrtexs d'un cos geomètric i aplicar la fórmula d'Euler quan sigui pertinent. 4. Dibuixar representacions planes de cossos tridimensionals (vistes, seccions, patrons de desplegament). 5. Mesurar dimensions rellevants (arestes, altures, radis) amb precisió utilitzant instruments adequats. 6. Aplicar fórmules per calcular perímetres, àrees de superfícies i volums de cossos geomètrics bàsics. 7. Resoldre problemes que impliquin comparacions, combinacions i operacions amb cossos tridimensionals.
SA 5: Quan les figures rodolen	1. Assenyalar els elements d'un cos de revolució. 2. Dibuixar els cossos de revolució que s'obtenen quan es fan girar figures al voltant de l'eix. 3. Relacionar quins dels desenvolupaments plans corresponen a cossos de revolució. 4. Conèixer les característiques del cilindre, els seus elements i calcular l'àrea i el volum. 5. Comprendre com es generen els cons, quins són els seus elements i les fórmules per calcular la seva àrea i el seu volum. 6. Entendre la manera de generar una esfera, els seus elements i les fórmules que permeten calcular la seva àrea i el seu volum. 7. Calcular el volum de figures complexes per descomposició.
SA 6: Moviments i transformacions	1. Reconèixer els diferents tipus de transformacions en el pla: translacions, simetries axials, simetries centrals i rotacions. 2. Descriure les característiques de cada transformació i identificar elements invariants (distàncies, angles, paral·lelismes). 3. Representar transformacions sobre figures planes utilitzant instruments adequats o mitjans digitals. 4. Aplicar transformacions per obtenir imatges de figures donades i comprovar la correcta correspondència entre figura original i transformada. 5. Resoldre problemes que impliquin combinacions de transformacions o la determinació de la transformació necessària per passar d'una figura a una altra. 6. Analitzar i reconèixer patrons repetitius en rajoles i mosaics geomètrics, identificant simetries i transformacions utilitzades. 7. Dissenyar mosaics geomètrics aplicant translacions, simetries i rotacions, respectant regularitats i patrons.